FLY 2011　開催概要

開催日　:2011年2月26日（土）・2月27日（日）
開場受付 : AM9:00～　試合開始 : AM10:00～（予定）

※注意　参加選手の方は、**必ずAM10:00前までに会場内受付で受付を終了**するようお願いします。
受付時間内に受付を済ませなかったチームは、失格となり出場出来ない場合がございます。ご注意下さい。
当日ｷｬﾝｾﾙ及び失格の場合、いかなる理由がございましてもエントリーフィーの返金は出来ませんので、ご注意ください。

主催・運営	株式会社DACOS
会場	幕張メッセイベントホール
住所	千葉県千葉市美浜区2-1
TEL	043-296-0001
会場URL	http://www.m-messe.co.jp/access_j.html
大会参加資格	満20歳以上（公的身分証明書の提示を要求する場合もございます、ご持参下さい。） 満20歳未満の方の会場内への立ち入り及び本大会への出場は一切出来ません。 主催が認める受付店舗からの受付けのみとさせて頂きます。（受付け店舗サインが必要です。） 今回より誓約書の提出による満20歳未満の方の会場への立ち入り及び本大会への出場も一切出来ません。尚、未成年が発覚した場合、速やかに会場より退去していただきます。 大会に出場されていた場合でも、その時点をもって失格とし、会場より退去していただきます。
エントリー費	両日ともに一人6,000円(チーム12,000円)、　二日間エントリー　一人10,000円 ゲーム代込みの金額です。(ゲーム代が別途かかる事はありません)
申込手順	参加店舗にて最新の01・クリケット各10GAMEのスタッツを基に、各ショップの責任者様と打ち合わせの上、公正なレーティングを決定してください。決定したレーティング、その他必要事項をエントリー用紙に全て記入の上、申し込み店舗様で回収、確認、サインを行なって頂き、担当代理店様までFAX送信してください。 レーティングは、カードレーティングでは無く、トーナメント用スタッツを参加店舗にて取得して下さい。 PHOENIX以外のマシンでスタッツを算出した場合には、必ず 当大会専用レーティング換算表にて換算を行なって下さい。各ショップの責任者様は適応でないと思われるレーティングの場合、サインをしないようお願いいたします。

PHOENIX設置店舗エントリー先行受付　※2011年1月14日（金）12:00より
申込締切　※2011年2月7日（月）12:00まで

キャンセル・変更の締切　2011年2月8日（火）12:00まで
キャンセル締切日以降のキャンセルについては、エントリー費の返却はされませんので、予めご了承下さい。
※キャンセル締切日前のキャンセルの場合は、返金時にお振込み手数料をご負担頂く場合がございます。

ご案内窓口

本トーナメントに関するお問合せは、お申込み店舗→担当代理店経由にてお問合せ下さい。
※プレイヤー様からのご質問等は、全てお申し込み店舗様経由とさせて頂きます。ご了承下さい。

お問合せ先 FLY2011運営事務局　e-mail:info@dacos.jp

※申込順に受付、出場枠が埋まり次第、受付を終了します。受付期間外のFAXは無効となりますので
ご注意ください。
FAX送受信についての苦情トラブル・クレームについてはお受けできませんので、送信される際はご注意下さい。

ゲーム内容

2011年　2月26日（土）

1日目
■ダブルストーナメント(MAX,Div1～7)　予定人数　1000名

クラス	レイティング上限	ゲーム
MAX	合計レーティング38以上	701(MO)・CRI・701(MO)
Div1	個人上限無し チーム上限37.5以下 上位よりフライト分けを行ないます。	701(MO)・CRI・701(MO)
Div2		501・cricket・501
Div3		501・cricket・501
Div4		501・cricket・501
Div5		501・cricket・501
Div6		501・cricket・501
Div7		301・cricket・301

※MAX,Div1の701GAMEのみ、オープンイン・マスターアウトです。

2011年　2月27日（日）

2日目
■ダブルストーナメント(MAX,Div1～7)　予定人数　1400名

クラス	レイティング上限	ゲーム
MAX	合計レーティング38以上	701(MO)・CRI・701(MO)
Div1	個人上限無し チーム上限37.5以下 上位よりフライト分けを行ないます。	701(MO)・CRI・701(MO)
Div2		501・cricket・501
Div3		501・cricket・501
Div4		501・cricket・501
Div5		501・cricket・501
Div6		501・cricket・501
Div7		301・cricket・301

※MAX,Div1の701GAMEのみ、オープンイン・マスターアウトです。

※ 申し込み状況により規定組数の変更、ゲームフォーマットの変更等、予告無く行なう場合がございます。ご了承下さい。

レーティング換算表

※レーティングは、カードレーティングでは無く、トーナメント用スタッツを参加店舗にて取得して下さい。
※必ずRt30で、換算して下さい。旧Rt(16)で計算しない様お願い致します。

レーティング30(Rt30)換算表

※100%フルスタッツ専用です。(80%スタッツは換算できません。)

CLASS	RATING	01GAME AVERAGE(PPD)	旧Rt対比(参考値)
GM	30	48.00 – Above	AAA16
GM	29	46.60 – 47.99	AAA16
GM	28	45.20 – 46.59	AAA16
MASTER	27	43.80 – 45.19	AAA16
MASTER	26	42.40 – 43.79	AAA16
MASTER	25	41.00 – 42.39	AAA16
AAA	24	39.60 – 40.99	AAA15～16
AAA	23	38.20 – 39.59	AAA15
AAA	22	36.80 – 38.19	AA14～AAA15
AAA	21	35.40 – 36.79	AA13～AA14
AA	20	34.05 – 35.39	AA13
AA	19	32.70 – 34.04	AA12～AA13
AA	18	31.35 – 32.69	AA11～AA12
AA	17	30.00 – 31.34	AA11
A	16	28.65 – 29.99	A10
A	15	27.30 – 28.64	A9～A10
A	14	25.95 – 27.29	BB8～A9
BBB	13	24.65 – 25.94	BB8
BBB	12	23.35 – 24.64	BB7～BB8
BB	11	22.05 – 23.34	BB7
BB	10	20.75 – 22.04	B6～BB7
B	9	19.45 – 20.74	B5～B6
B	8	18.15 – 19.44	B5
CCC	7	16.90 – 18.14	CC4～B5
CCC	6	15.65 – 16.89	CC3～CC4
CC	5	14.40 – 15.64	CC3
CC	4	13.15 – 14.39	C2～CC3
C	3	11.90 – 13.14	C1～C2
C	2	10.65 – 11.89	C1
N	1	0.00 – 10.64	C1

CLASS	RATING	S. CRICKET AVERAGE(MPR)	旧Rt対比(参考値)
GM	30	6.00 – Above	AA16
GM	29	5.74 – 5.99	AA16
GM	28	5.48 – 5.73	AA16
MASTER	27	5.22 – 5.47	AA16
MASTER	26	4.96 – 5.21	AA16
MASTER	25	4.70 – 4.95	AA15～AA16
AAA	24	4.49 – 4.69	AA14～AA15
AAA	23	4.28 – 4.48	AA14
AAA	22	4.07 – 4.27	AA13～AA14
AAA	21	3.86 – 4.06	AA12～AA13
AA	20	3.71 – 3.85	AA11～AA12
AA	19	3.56 – 3.70	AA11
AA	18	3.41 – 3.55	A10～AA11
AA	17	3.26 – 3.40	A10
A	16	3.11 – 3.25	A9～A10
A	15	2.96 – 3.10	BB8～A9
A	14	2.81 – 2.95	BB8
BBB	13	2.66 – 2.80	BB7～BB8
BBB	12	2.51 – 2.65	BB7
BB	11	2.36 – 2.50	B6～BB7
BB	10	2.21 – 2.35	B5～B6
B	9	2.06 – 2.20	B5
B	8	1.91 – 2.05	CC4～B5
CCC	7	1.76 – 1.90	CC4
CCC	6	1.61 – 1.75	CC3～CC4
CC	5	1.46 – 1.60	C2～CC3
CC	4	1.31 – 1.45	C2
C	3	1.20 – 1.30	C1～C2
C	2	1.10 – 1.19	C1
N	1	0.00 – 1.09	C1

※80%スタッツ用換算表(ライブ、ジェネシス、アバンティー)

CLASS	RATING	01GAME AVERAGE(PPD)
GM	30	149.00 – above
GM	29	144.80 – 148.99
GM	28	140.60 – 144.79
MASTER	27	136.40 – 140.59
MASTER	26	132.20 – 136.39
MASTER	25	128.00 – 132.19
AAA	24	123.80 – 127.99
AAA	23	119.60 – 123.79
AAA	22	115.40 – 119.59
AAA	21	111.20 – 115.39
AA	20	107.15 – 111.19
AA	19	103.10 – 107.14
AA	18	99.05 – 103.09
AA	17	95.00 – 99.04
A	16	90.95 – 94.99
A	15	86.90 – 90.94
A	14	82.85 – 86.89
BBB	13	78.95 – 82.84
BBB	12	75.05 – 78.94
BB	11	71.15 – 75.04
BB	10	67.25 – 71.14
B	9	63.35 – 67.24
B	8	59.45 – 63.34
CCC	7	55.70 – 59.44
CCC	6	51.95 – 55.69
CC	5	48.20 – 51.94
CC	4	44.45 – 48.19
C	3	40.70 – 44.44
C	2	36.95 – 40.69
N	1	0.00 – 36.94

CLASS	RATING	S. CRICKET AVERAGE(MPR)
GM	30	6.25 – above
GM	29	5.99 – 6.24
GM	28	5.73 – 5.98
MASTER	27	5.47 – 5.72
MASTER	26	5.21 – 5.46
MASTER	25	4.95 – 5.20
AAA	24	4.74 – 4.94
AAA	23	4.53 – 4.73
AAA	22	4.32 – 4.52
AAA	21	4.11 – 4.31
AA	20	3.96 – 4.10
AA	19	3.81 – 3.95
AA	18	3.66 – 3.80
AA	17	3.51 – 3.65
A	16	3.36 – 3.50
A	15	3.21 – 3.35
A	14	3.06 – 3.20
BBB	13	2.91 – 3.05
BBB	12	2.76 – 2.90
BB	11	2.61 – 2.75
BB	10	2.46 – 2.60
B	9	2.31 – 2.45
B	8	2.16 – 2.30
CCC	7	2.01 – 2.15
CCC	6	1.86 – 2.00
CC	5	1.71 – 1.85
CC	4	1.56 – 1.70
C	3	1.45 – 1.55
C	2	1.35 – 1.44
N	1	0.00 – 1.34

注:複数機種のスタッツを合算して使用することはできません。単一機種での換算をお願い致します。

ルール説明

■予選ラウンドロビン

予選ブロック上位2チームが決勝トーナメントへ進出致します。

★予選順位は以下の方式により確定いたします。(2レッグ先取がセット勝利)
(1)セット勝利数　(2)勝ちレッグ数　(3)負けレッグ数　(4)該当チームの直接対戦
※該当チームが3チーム以上で(3)まで同点の場合、直接対決での勝利数が多いチームが上位となります。
　ただし、該当チーム内で1組でも直接対決のないチームがあった場合、勝利数にかかわらず(5)となります。
(5)3チーム以上が全て同点の場合、該当チーム(ダブルスで)同士でカウントアップ勝負
※エントリー状況によりブロックチーム数は変更になる場合がございます。
※チーム数が異なるブロックでも決勝トーナメント進出への条件に対するハンディキャップは設けません。

■決勝トーナメント

シングルトーナメント方式で行われます。(2レッグ先取が勝利)
各フライト予選のゲーム内容と同じフォーマットでの試合となります。
決勝トーナメントの組み合わせは、各ブロックの順位にて決定されます。

■試合開始及び、選手呼び出しについて

ラウンドロビンスタート時に、受付が完了していないチームは失格となります。ご注意下さい。
　※最初のゲームだけではなく、全ての試合を失格と致します。
決勝トーナメントは、IDで呼び出しを行ないます。呼び出された選手は、速やかにコントロールまでお越し下さい。

■各ゲームルール詳細

◎ゲームラウンド数

ゲーム	301	501	701	901	1101	CRICKET
ラウンド数	10	15	15	20	20	15

◎ゼロワンゲーム(全試合共通)

・先攻/後攻の決定
1レッグ・3レッグの先攻は、じゃんけん→コークで決めます。2レッグ(Cricket)は、1レッグの敗者チームが先行。
※両者がコークした後、必ず両チームの代表者がビット数を確認して下さい。
同ビットだった場合は、先攻/後攻を入れ替えで再スロー。1スロー目のダーツは刺したままで行います。
・勝敗の決定　設定ラウンド内に勝敗が決定しなかった場合は以下の方式で勝敗を確定致します。
設定ラウンド終了後、残り点数の低いほうのチームが勝者となります。
ラウンド終了時に同点だった場合は、該当試合に出場した選手1名同士によるじゃんけん→コークにて決定する。

◎クリケットゲーム(全試合共通)

・勝敗の決定　設定ラウンド内に勝敗が決定しなかった場合は以下の方式で勝敗を確定致します。
①ラウンド終了時に点数の高いチームが勝者
②ラウンド終了時に同点だった場合は、該当試合に出場した選手1名同士によるじゃんけん→コークにて決定する。
(マーク数は、勝敗に関係しません)

エントリー費のお支払い方法

・エントリー費は受付店舗様ごとのお支払いとなります。
※個人様でのお振込みはご遠慮願います。
・エントリー費の支払いが確認できた時点で、エントリー確定となります。
・受付店舗様は、回収後速やかに下記口座にご入金ください。
★ ご入金の際に**必ず**、別紙の**「振込名義送付用FAX送信票」**に必要事項を記入してFAXにてお送りくださ

※ご入金が確認できないとエントリー確定となりません。また、振込期限までにご入金がない場合、エントリーの受付を取り消させていただくことがありますので、ご注意ください。

お振込先：三菱東京UFJ銀行 五香支店（普） 0169754　株式会社 DACOS

（カブシキガイシャ　ダコス）

☆振込期限　2月8日、振込確認　2月9日必須
☆当日のエントリー費の受け渡しは一切行ないません。
☆エントリー最終決定権は、運営本部にあるものとします。

失格について

申告レーティングに対して明らかな差異が生じた場合、失格とさせて頂きます。

・予選ブロック全ゲームの平均が申告レーティングに対して6ポイント以上高く出た場合、その該当プレイヤー及びそのチームを失格とすることができるものとします。（決勝トーナメント中については、該当試合までの全ゲームと、予選ブロック全ゲームを合算して審査します。）

・審査の結果、失格となった場合、プレイヤー及び店舗関係者からの異議申し立ては一切お受け致しません。予めご了承の上、トーナメントにご参加下さい。

・審査は、申告制とします。

・予選中は、該当試合（ブロック）対戦チームからの申告があった時のみ審査を行ないます。
（申告締切りは、該当予選BL終了10分後までとします。）

・決勝トーナメント中は、該当試合ロスターカード提出時のみ申告可能です。
（次試合が始まってからの申告は無効となります。）

・申告レーティングと当日の試合レーティングで審査させて頂きます。
※但し、明らかな虚偽申告の場合については、別途、審査致します。

・円滑な大会進行の為、レーティング審査にご理解とご協力をお願い致します。

その他、主催者が、故意または過失による違反行為や大会の進行を妨げる行為など、失格に値すると判断した場合、その該当プレイヤー及びチームを失格とすることができるものとします。

マナー

・ダーツの試合を行なうに相応な服装でのご来場・ご入場をお願い致します。

・携帯電話は電源をOFFにするか、マナーモードに設定し、試合の妨げにならない様にして下さい。

・試合中のプレイヤー以外は、試合区域（テーブルよりマシン側）へ入らないで下さい。

・節度をもった応援を心がけて下さい。誹謗・中傷、ヤジ・罵声等は止めて下さい。

・パートナー以外の人は、ゲーム中のプレイヤーにアドバイスをしないで下さい。

・試合中、空きマシンでの練習はしないで下さい。

注意事項

・外部からの飲食物の持込は一切禁止となります。（発見次第、回収させて頂きます。）

・未登録代替プレーヤーは出場できません。

・同日開催の別大会（PERFECTなど）との同時エントリーはできません。

・喫煙指定場所以外での喫煙は禁止致します。

・当日は、会場内で酒類の販売を行ないます。ご来場の際はできる限り公共の交通機関をご利用下さい。

・自動車、原動機付自転車等でご来場の方への、酒類の販売は一切行ないません。

・試合及び大会進行の妨げになる行為の一切を禁止致します。

・ストロボを使用した、写真撮影は禁止致します。

※本トーナメント主催者は主観的な判断および自主的な判断のもと、進行の妨げ、あるいはその可能性があるプレーヤーまたはチームを本トーナメントから排除する権利を有します。

※本トーナメント主催者は、会場内で写真やビデオ等を撮影し、またそれらメディアを個々の来場者への受託・了承 などの確認や金銭的な保証をなしに広告宣伝など商用目的に使用する権利を有します。

・本大会を成功させるべく、皆様のご理解とご協力をよろしくお願い致します。

・インフルエンザ感染予防対応を行わせて頂きます。

会場入口（予定）付近に殺菌用消毒液（アルコール）を設置致します。会場へ入場する際、ご使用頂きインフルエンザ感染防止にご協力下さい。

せき・くしゃみ等の症状のある方は、「マスク着用」をお願い致します。
又、極力、ご来場をお控え頂けます様、お願い致します。

インフルエンザ等の影響により、トーナメント中止を余儀なくされた場合、至急、WEB掲載及び代理店経由の連絡等で、中止の告知を行ないます。

なお、その際の処理に関しましては全て代理店経由（エントリー店舗様経由）で、行なわせて頂きます。
プレイヤー様と事務局間の直接処理は、一切行なわないものと致します。予めご了承下さい。