FLY2012　開催概要詳細

◆　開催日程　◆

●トーナメント開催日：　2012年2月18日（土）・2月19日（日）
●会場受付時間：　　AM　9：00　～
●開会時間：　　AM 10：00　～

◆　会場　◆

●　さいたまスーパーアリーナ　コミュニティアリーナ
　住所　：　埼玉県さいたま市中央区新都心8番地

◆　主催・運営　◆

FLY2012 運営事務局
お問い合わせ先　：　info@dacos.jp

◆　大会参加資格　◆

大会当日に満18歳以上であること。
（公的身分証明書の提示を要求する場合もございます。来場の際には必ず持参してください。）
満20歳未満の場合、保護者同伴及び未成年マークの掲示を必須とします。
また、エントリーの締め切りまでに誓約書の提出が必須となります。当日の申請は出来ません。
主催が認める受付店舗からの受付のみとさせていただきます。
（受付店舗サイン・店舗または担当者印が必要です。）

◆　入場規制　◆

会場内は風俗営業法及び青少年保護条例に基づき、16歳未満の方の18時以降の入場、
18歳未満の方の22時以降の入場をお断りいたします。
保護者同伴でもご入場いただけません。あらかじめ、ご了承下さい。
大会会場内における未成年者への酒類の販売は一切行いません。
未成年者による飲酒・喫煙が発覚した場合、通報のうえ失格とさせていただきます。
その際、担当保護者及び飲酒・喫煙を勧めたプレイヤーも併せて失格となります。

◆　諸注意　◆

エントリー費は店舗様ごとのお支払いとなります。必ず「エントリー費のお支払い方法」をお読み下さい。
参加選手の方は、必ずAM10：00までに会場内受付で受付を完了するようお願いします。
受付時間内に受付を済ませなかったチームは、失格となり出場出来ない場合がございます。ご注意下さい。
当日キャンセル及び失格の場合、いかなる理由がございましてもエントリーフィーの返金は出来ませんので、ご注意下さい。
忘れ物など特別の事情がない限りは、会場への電話連絡や照会はご遠慮下さい。

◆　エントリー費　◆

●ダブルストーナメント
　¥6,000（税込）/プレイヤー（チームで¥12,000-）
●2/18シングルストーナメント（シングルスへの参加は、ダブルス・同時開催イベントへ参加していないことが必須条件となります。）
　¥6,000（税込）/プレイヤー

◆　参加出場枠　◆

●ダブルストーナメント
　2月18日（土）　ー　500組（1,000名）
　2月19日（日）　ー　1,000組（2,000名）
●2/18シングルストーナメント（シングルスへの参加は、ダブルス・同時開催イベントへ参加していないことが必須条件となります。）
　240名
　※ 参加は、ダブルス・同時開催イベントへ参加していないことが必須条件となります。

◆ ゲームフォーマット ◆

2月18日（土）

■ダブルストーナメント(MAX,Div1～7)　予定　500組ー人数　1,000名

クラス	レーティング上限	ゲーム
MAX	合計レーティング38以上	701(MO)・CRI・701(MO)
Div1	個人上限無し チーム上限37.5以下 上位よりフライト分け を行ないます。	701(MO)・CRI・701(MO)
Div2		501・cricket・501
Div3		501・cricket・501
Div4		501・cricket・501
Div5		301・cricket・301
Div6		301・cricket・301

※MAX,Div1の701GAMEのみ、オープンイン・マスターアウトです。

■シングルストーナメント(MAX,Div1～3)　予定人数　240名

※ ラウンドロビン　（決勝トーナメントはシングルイルミネーション）
※シングルスへの参加は、2/17に行われるダブルス・同時開催イベントへの出場していないことが必須条件となります。

クラス	レーティング上限	ゲーム
MAX	レーティング20以上	701(MO)・CRI・701(MO)
Div1	上位よりフライト分け を行ないます。	501・cricket・501
Div2		501・cricket・501
Div3		301・cricket・301

※MAXの701GAMEのみ、オープンイン・マスターアウトです。

2月19日（日）

■ダブルストーナメント(MAX,Div1～10)　予定　1,000組ー人数　2,000名

クラス	レイティング上限	ゲーム
MAX	合計レーティング38以上	701(MO)・CRI・701(MO)
Div1	個人上限無し チーム上限37.5以下 上位よりフライト分け を行ないます。	701(MO)・CRI・701(MO)
Div2		501・cricket・501
Div3		501・cricket・501
Div4		501・cricket・501
Div5		501・cricket・501
Div6		501・cricket・501
Div7		501・cricket・501
Div8		301・cricket・301
Div9		301・cricket・301
Div10		301・cricket・301

※MAX,Div1の701GAMEのみ、オープンイン・マスターアウトです。

◆　ゲームルール　◆

■予選ラウンドロビン

予選ブロック上位2チームが決勝トーナメントへ進出致します。
※6組ロビンの場合は上位3チーム。
★予選順位は以下の方式により確定いたします。（2レッグ先取がセット勝利）
（1）セット勝利数　（2）勝ちレッグ数　（3）負けレッグ数　（4）該当チームの直接対戦
※該当チームが3チーム以上で（3）まで同点の場合、直接対決での勝利数が多いチームが上位となります。ただし、該当チーム内で1組でも直接対決のないチームがあった場合、勝利数にかかわらず（5）となります。
（5）3チーム以上が全て同点の場合、該当チーム（ダブルスで）同士でカウントアップ勝負
※エントリー状況によりブロックチーム数は変更になる場合がございます。
※チーム数が異なるブロックでも決勝トーナメント進出への条件に対するハンディキャップは設けません。

■決勝トーナメント

シングルトーナメント方式で行われます。（2レッグ先取が勝利）
各フライト予選のゲーム内容と同じフォーマットでの試合となります。
決勝トーナメントの組み合わせは、各ブロックの順位にて決定されます。

■試合開始及び、選手呼び出しについて

ラウンドロビンスタート時に、受付が完了していないチームは失格となります。ご注意下さい。
※最初のゲームだけではなく、全ての試合を失格と致します。
決勝トーナメントは、IDで呼び出しを行ないます。呼び出された選手は、速やかにコントロールまでお越し下さい。
原則として、呼び出しは3回までとし、3回目の呼び出しから5分以内にゲームボードへチームがそろわない場合は、そのゲームを不戦敗（ゲームカウント0-2）とします。
不戦敗を2回行ったチームは自動的にそれ以降のすべてのゲームを不戦敗とします。
（不戦敗以前に行っていたゲームカウントは有効とします。）

■各ゲームルール詳細

◎ゲームラウンド数

ゲーム	301	501	701	901	1101	CRICKET
ラウント数	10	15	15	20	20	15

◎ゼロワンゲーム（全試合共通）
・先攻/後攻の決定
1レッグ・3レッグの先攻は、じゃんけん→コークで決めます。2レッグ(Cricket)は、1レッグの敗者チームが先行。
※両者がコークした後、必ず両チームの代表者がビット数を確認して下さい。
同ビットだった場合は、先攻/後攻を入れ替えで再スロー。1スロー目のダーツは刺したままで行います。
・勝敗の決定　設定ラウンド内に勝敗が決定しなかった場合は以下の方式で勝敗を確定致します。
設定ラウンド終了後、残り点数の低いほうのチームが勝者となります。
ラウンド終了時に同点だった場合は、該当試合に出場した選手1名同士によるじゃんけん→コークにて決定する。

◎クリケットゲーム（全試合共通）
・勝敗の決定　設定ラウンド内に勝敗が決定しなかった場合は以下の方式で勝敗を確定致します。
①ラウンド終了時に点数の高いチームが勝者
②ラウンド終了時に同点だった場合は、該当試合に出場した選手1名同士によるじゃんけん→コークにて決定する。
（マーク数は、勝敗に関係しません）

■その他のルール

・ゲーム中におけるプレイヤーのスロー順の変更は出来ません。
（レグごとのスロー順の変更は可能です。）
スロー順を間違えた場合、対戦相手からの指摘によって、プレイヤーを戻して該当のラウンドを正規のプレイヤーで投げなおしを行う。
ただし、指摘が無い場合やプレイヤーチェンジ後、対戦相手がスローを行った場合は、その時点でそのラウンドは有効となります。
・プレイヤーチェンジボタンを押した後、マシンでプレイヤーチェンジが完了する前にスローしてカウントしなかったダーツは無効となります。
・対戦相手がプレイヤーチェンジボタンを押し忘れ、次のプレイヤーがスローを行った場合、刺さっているダーツは有効とします。
その場合は、プレイヤーチェンジボタンを押した後、カウントします。
※但し、ダーツがボードに刺さらなかった場合は、無効とします。

◆　失格　◆
申告レーティングに対して明らかな差異が生じた場合、失格とさせて頂きます。
・予選ブロック全ゲームの平均が申告レーティングに対して6ポイント以上高く出た場合、その該当プレイヤー及びそのチームを失格とすることができるものとします。（決勝トーナメント中については、該当試合までの全ゲームと、予選ブロック全ゲームを合算して審査します。）
・審査の結果、失格となった場合、プレイヤー及び店舗関係者からの異議申し立ては一切お受け致しません。予めご了承の上、トーナメントにご参加下さい。
・審査は、申告制とします。
・予選中は、該当試合（ブロック）対戦チームからの申告があった時のみ審査を行ないます。
（申告締切りは、該当予選BL終了10分後までとします。）
・決勝トーナメント中は、該当試合ロスターカード提出時のみ申告可能です。
（次試合が始まってからの申告は無効となります。）
・申告レーティングと当日の試合レーティングで審査させて頂きます。
※但し、明らかな虚偽申告の場合については、別途、審査致します。
・円滑な大会進行の為、レーティング審査にご理解とご協力をお願い致します。
その他、主催者が、故意または過失による違反行為や大会の進行を妨げる行為など、失格に値すると判断した場合、その該当プレイヤー及びチームを失格とすることができるものとします。

◆　マナー　◆
・ダーツの試合を行なうに相応な服装でのご来場・ご入場をお願い致します。
・携帯電話は電源をOFFにするか、マナーモードに設定し、試合の妨げにならない様にして下さい。
・試合中のプレイヤー以外は、試合区域（テーブルよりマシン側）へ入らないで下さい。
・節度をもった応援を心がけて下さい。誹謗・中傷、ヤジ・罵声等は止めて下さい。
・パートナー以外の人は、ゲーム中のプレイヤーにアドバイスをしないで下さい。
・試合中、空きマシンでの練習はしないで下さい。

◆　注意事項　◆
・外部からの飲食物の持込は一切禁止となります。（発見次第、回収させて頂きます。）
・未登録代替プレーヤーは出場できません。
・同日開催の別大会（PERFECTなど）との同時エントリーはできません。
・喫煙指定場所以外での喫煙は禁止致します。
・当日は、会場内で酒類の販売を行ないます。ご来場の際はできる限り公共の交通機関をご利用下さい。
・自動車、原動機付自転車等でご来場の方への、酒類の販売は一切行ないません。
・試合及び大会進行の妨げになる行為の一切を禁止致します。
・ストロボを使用した写真撮影や参加プレイヤーと関係の無い写真撮影は禁止致します。
※本トーナメント主催者は主観的な判断および自主的な判断のもと、進行の妨げ、あるいはその可能性があるプレーヤーまたはチームを本トーナメントから排除する権利を有します。
※本トーナメント主催者は、会場内で写真やビデオ等を撮影し、またそれらメディアを個々の来場者への受託・了承 などの確認や金銭的な保証をなしに広告宣伝など商用目的に使用する権利を有します。
・本大会を成功させるべく、皆様のご理解とご協力をよろしくお願い致します。
・インフルエンザ感染予防対応を行わせて頂きます。
会場入口（予定）付近に殺菌用消毒液（アルコール）を設置致します。会場へ入場する際、ご使用頂きインフルエンザ感染防止にご協力下さい。
せき・くしゃみ等の症状のある方は、「マスク着用」をお願い致します。
又、極力、ご来場をお控え頂けます様、お願い致します。
インフルエンザ等の影響により、トーナメント中止を余儀なくされた場合、至急、WEB掲載及び代理店または店舗様経由の連絡等で、中止の告知を行ないます。
なお、その際の処理に関しましては全て代理店経由（エントリー店舗様経由）で、行なわせて頂きます。
プレイヤー様と事務局間の直接処理は、一切行なわないものと致します。予めご了承下さい。