

THE FINAL2010 開催概要

開催日 : 2010年12月11日(土)・12月12日(日)
 開場受付 : AM9:00~ 試合開始 : AM10:00~(予定)

※注意 参加選手の方は、必ずAM10:00前までに会場内受付で受付を終了するようお願い致します
 受付時間内に受付を済ませなかったチームは、失格となり出場出来ない場合がございます。ご注意ください。
 当日キャンセル及び失格の場合、いかなる理由がございましてエントリーフィーの返金はできませんので、ご注意ください。

主催・運営	THE FINAL 運営事務局
会場	幕張展示ホール11
住所	千葉県千葉市美浜区2-1
会場URL	http://www.m-messe.co.jp/access_i.html
大会参加資格	原則として、満20歳以上(公的身分証明書の提示を要求する場合もございます、ご持参下さい。)とします。満20歳未満の場合、保護者同伴及び未成年マークの掲示を必須とします。(申込時の事前申請が必須です。当日申請はできません。) 未成年者への酒類の販売は一切行ないません。飲酒・喫煙が発覚した場合、通報の上、失格とさせていただきます。(担当保護者及び飲酒・喫煙を勧めたプレイヤーも併せて失格となります。)主催が認める受付店舗からの受け付けのみとさせていただきます。(受け付け店舗サインが必要です。)
エントリー費	ダブルス両日とも1名¥6,000(チーム¥12,000)・シングルス1名¥2,000(ダブルスとの同日エントリー可) 2日間エントリーの場合のみ、ダブルス両日とも1名¥5,000 ※2日目のダブルスとシングルの同日エントリーは割引の対象となりません。ご注意ください。 ゲーム代込みの金額です。(ゲーム代が別途かかる事はありません)
申込手順	参加店舗にて最新の01・クリケット各10GAMEのスタッツを基に、各ショップの責任者様と打ち合わせの上、公正なレーティングを決定して下さい。決定したレーティング、その他必要事項をエントリー用紙に全て記入の上、申し込み店舗様で回収、確認、サインを行なって頂き、担当代理店様までFAX送信して下さい。 レーティングは、カードレーティングでは無く、トーナメント用スタッツを参加店舗にて取得して下さい。 PHOENIX以外のマシンでスタッツを算出した場合には、必ず 当大会専用レーティング換算表にて換算を行なって下さい。各ショップの責任者様は適応でないと思われるレーティングの場合、サインをしないようお願い致します。
エントリー受付 ※2010年10月28日(木)12:00より 申込締切 ※2010年11月30日(火)12:00まで キャンセル・変更の締切 2010年12月1日(水)12:00まで キャンセル締切日以降キャンセルについては、エントリーフィーの返却はされませんので、予めご了承下さい。 ※キャンセル締切日以前のキャンセルにつきましては、お振込み手数料をご負担いただいた上でのご返金となります。	

ご案内窓口

本トーナメントに関するお問合せは、お申込み店舗→担当代理店経由にてお問合せ下さい。
 ※プレイヤー様からのご質問等は、全てお申し込み店舗様経由とさせていただきます。ご了承下さい。
お問合せ先 THE FINAL運営事務局 e-mail: info@dacos.jp
 ※申込順に受付、出場枠が埋まり次第、受付を終了します。受付期間外のFAXは無効となりますので
 ご注意ください。
 FAX送受信についての苦情トラブル・クレームについてはお受けできませんので、送信される際はご注意ください。

ゲーム内容

2010年 12月11日(土)				2010年 12月12日(日)			
1日目				2日目			
■ダブルストーナメント(MAX,Div1~6) 予定人数 1200名				■ダブルストーナメント(MAX,Div1~8) 予定人数 1800名			
クラス	レーティング上限	ゲーム		クラス	レーティング上限	ゲーム	
MAX	合計レーティング38以上	701・cricket・701		MAX	合計レーティング38以上	701・cricket・701	
Div1	個人上限無し チーム上限37以下 上位よりフライト分け を行ないます。	701・cricket・701		Div1	個人上限無し チーム上限37以下 上位よりフライト分け を行ないます。	701・cricket・701	
Div2		501・cricket・501		Div2		501・cricket・501	
Div3		501・cricket・501		Div3		501・cricket・501	
Div4		501・cricket・501		Div4		501・cricket・501	
Div5		501・cricket・501		Div5		501・cricket・501	
Div6		301・cricket・301		Div6		501・cricket・501	
				Div7		301・cricket・301	
				Div8		301・cricket・301	
※MAX,Div1は、オープンイン・マスターアウトです。 ※Div2~6は、オープンイン・オープンアウトです。 ※参加人数が多数の場合、ゲームフォーマットが変更になる場合があります。				※MAX,Div1は、オープンイン・マスターアウトです。 ※Div2~8は、オープンイン・オープンアウトです。 ※参加人数が多数の場合、ゲームフォーマットが変更になる場合があります。			
■シングルのトーナメント(Div1~3) 予定組数 192組				■シングルのトーナメント(Div1~3) 予定組数 192組			
クラス	レーティング上限	ゲーム		クラス	レーティング上限	ゲーム	
Div1	個人上限無し 上位よりフライト分け を行ないます。	701・cricket・701		Div1	個人上限無し 上位よりフライト分け を行ないます。	701・cricket・701	
Div2		501・cricket・501		Div2		501・cricket・501	
Div3		301・cricket・301		Div3		301・cricket・301	
※Div1は、オープンイン・マスターアウトです。 ※Div2、3は、オープンイン・オープンアウトです。				※Div1は、オープンイン・マスターアウトです。 ※Div2、3は、オープンイン・オープンアウトです。			
※申し込み状況により規定組数に変更になる場合がございます。ご了承下さい。				※申し込み状況により規定組数に変更になる場合がございます。ご了承下さい。			

レーティング換算表

※レーティングは、カードレーティングでは無く、トーナメント用スタッツを参加店舗にて取得して下さい。
 ※必ずRt30で、換算して下さい。旧Rt(16)で計算しない様お願い致します。

レーティング30(Rt30)換算表

※100%フルスタッツ専用です。(80%スタッツは換算できません。)

CLASS	RATING	O1GAME AVERAGE(PPD)	旧Rt対比(参考値)	CLASS	RATING	S. CRICKET AVERAGE(MPR)	旧Rt対比(参考値)
GM	30	48.00 - Above	AAA16	GM	30	6.00 - Above	AA16
GM	29	46.80 - 47.99	AAA16	GM	29	5.74 - 5.99	AA16
GM	28	45.20 - 46.59	AAA16	GM	28	5.48 - 5.73	AA16
MASTER	27	43.80 - 45.19	AAA16	MASTER	27	5.22 - 5.47	AA16
MASTER	26	42.40 - 43.79	AAA16	MASTER	26	4.96 - 5.21	AA16
MASTER	25	41.00 - 42.39	AAA16	MASTER	25	4.70 - 4.95	AA15~AA16
AAA	24	39.60 - 40.99	AAA15~16	AAA	24	4.49 - 4.69	AA14~AA15
AAA	23	38.20 - 39.59	AAA15	AAA	23	4.28 - 4.48	AA14
AAA	22	36.80 - 38.19	AA14~AAA15	AAA	22	4.07 - 4.27	AA13~AA14
AAA	21	35.40 - 36.79	AA13~AA14	AAA	21	3.86 - 4.06	AA12~AA13
AA	20	34.05 - 35.39	AA13	AA	20	3.71 - 3.85	AA11~AA12
AA	19	32.70 - 34.04	AA12~AA13	AA	19	3.56 - 3.70	AA11
AA	18	31.35 - 32.69	AA11~AA12	AA	18	3.41 - 3.55	A10~AA11
AA	17	30.00 - 31.34	AA11	AA	17	3.26 - 3.40	A10
A	16	28.65 - 29.99	A10	A	16	3.11 - 3.25	A9~A10
A	15	27.30 - 28.64	A9~A10	A	15	2.96 - 3.10	BB8~A9
A	14	25.95 - 27.29	BB8~A9	A	14	2.81 - 2.95	BB8
BBB	13	24.65 - 25.94	BB8	BBB	13	2.66 - 2.80	BB7~BB8
BBB	12	23.35 - 24.64	BB7~BB8	BBB	12	2.51 - 2.65	BB7
BB	11	22.05 - 23.34	BB7	BB	11	2.36 - 2.50	B6~BB7
BB	10	20.75 - 22.04	B6~BB7	BB	10	2.21 - 2.35	B5~B6
B	9	19.45 - 20.74	B5~B6	B	9	2.06 - 2.20	B5
B	8	18.15 - 19.44	B5	B	8	1.91 - 2.05	CC4~B5
CCC	7	16.90 - 18.14	CC4~B5	CCC	7	1.76 - 1.90	CC4
CCC	6	15.65 - 16.89	CC3~CC4	CCC	6	1.61 - 1.75	CC3~CC4
CC	5	14.40 - 15.64	CC3	CC	5	1.46 - 1.60	C2~CC3
CC	4	13.15 - 14.39	C2~CC3	CC	4	1.31 - 1.45	C2
C	3	11.90 - 13.14	C1~C2	C	3	1.20 - 1.30	C1~C2
C	2	10.65 - 11.89	C1	C	2	1.10 - 1.19	C1
N	1	0.00 - 10.64	C1	N	1	0.00 - 1.09	C1

※80%スタッツ用換算表(ライブ、ジェネシス、アバンティアー)

CLASS	RATING	O1GAME AVERAGE(PPD)	CLASS	RATING	S. CRICKET AVERAGE(MPR)
GM	30	149.00 - above	GM	30	6.25 - above
GM	29	144.80 - 148.99	GM	29	5.99 - 6.24
GM	28	140.60 - 144.79	GM	28	5.73 - 5.98
MASTER	27	136.40 - 140.59	MASTER	27	5.47 - 5.72
MASTER	26	132.20 - 136.39	MASTER	26	5.21 - 5.46
MASTER	25	128.00 - 132.19	MASTER	25	4.95 - 5.20
AAA	24	123.80 - 127.99	AAA	24	4.74 - 4.94
AAA	23	119.60 - 123.79	AAA	23	4.53 - 4.73
AAA	22	115.40 - 119.59	AAA	22	4.32 - 4.52
AAA	21	111.20 - 115.39	AAA	21	4.11 - 4.31
AA	20	107.15 - 111.19	AA	20	3.96 - 4.10
AA	19	103.10 - 107.14	AA	19	3.81 - 3.95
AA	18	99.05 - 103.09	AA	18	3.66 - 3.80
AA	17	95.00 - 99.04	AA	17	3.51 - 3.65
A	16	90.95 - 94.99	A	16	3.36 - 3.50
A	15	86.90 - 90.94	A	15	3.21 - 3.35
A	14	82.85 - 86.89	A	14	3.06 - 3.20
BBB	13	78.85 - 82.84	BBB	13	2.91 - 3.05
BBB	12	75.05 - 78.94	BBB	12	2.76 - 2.90
BB	11	71.15 - 75.04	BB	11	2.61 - 2.75
BB	10	67.25 - 71.14	BB	10	2.46 - 2.60
B	9	63.35 - 67.24	B	9	2.31 - 2.45
B	8	59.45 - 63.34	B	8	2.16 - 2.30
CCC	7	55.70 - 59.44	CCC	7	2.01 - 2.15
CCC	6	51.95 - 55.69	CCC	6	1.86 - 2.00
CC	5	48.20 - 51.94	CC	5	1.71 - 1.85
CC	4	44.45 - 48.19	CC	4	1.56 - 1.70
C	3	40.70 - 44.44	C	3	1.45 - 1.55
C	2	36.95 - 40.69	C	2	1.35 - 1.44
N	1	0.00 - 36.94	N	1	0.00 - 1.34

注:複数機種のスタッツを合算して使用することはできません。単一機種での換算をお願い致します。

ルール説明

■予選ラウンドロビン

予選ブロック上位2チームが決勝トーナメントへ進出致します。

★予選順位は以下の方式により確定いたします。(2レグ先取がセット勝利)

(1)セット勝利数 (2)勝ちレグ数 (3)負けレグ数 (4)該当チームの直接対戦

※該当チームが3チーム以上で(3)まで同点の場合、直接対決での勝利数が多いチームが上位となります。

ただし、該当チーム内で1組でも直接対決のないチームがあった場合、勝利数にかかわらず(5)となります。

(5)3チーム以上が全て同点の場合、該当チーム(ダブルスで)同士でカウントアップ勝負

※エントリー状況によりブロックチーム数は変更になる場合がございます。

※チーム数が異なるブロックでも決勝トーナメント進出への条件に対するハンディキャップは設けません。

■決勝トーナメント

シングルトーナメント方式で行われます。(2レグ先取が勝利)

各フライト予選のゲーム内容と同じフォーマットでの試合となります。

決勝トーナメントの組み合わせは、各ブロックの順位にて決定されます。

■試合開始及び、選手呼び出しについて

ラウンドロビンスタート時に、受付が完了していないチームは失格となります。ご注意ください。

※最初のゲームだけではなく、全ての試合を失格と致します。

決勝トーナメントは、IDで呼び出しを行いません。呼び出された選手は、速やかにコントロールまでお越し下さい。

■各ゲームルール詳細

◎ゲームラウンド数

ゲーム	301	501	701	901	1101	CRICKET
ラウンド数	10	15	15	20	20	15

◎ゼロワンゲーム(全試合共通)

・先攻/後攻の決定

1レグ・3レグの先攻は、じゃんけん→コークで決めます。2レグ(Cricket)は、1レグの敗者チームが先行。

※両者がコークした後、必ず両チームの代表者がビット数を確認して下さい。

同ビットだった場合は、先攻/後攻を入れ替えて再スロー。1スロー目のダーツは刺したままで行います。

・勝利の決定 設定ラウンド内に勝敗が決定しなかった場合は以下の方式で勝敗を確定致します。

設定ラウンド終了後、残り点数の低いほうのチームが勝者となります。

ラウンド終了時に同点だった場合は、該当試合に出場した選手1名同士によるじゃんけん→コークにて決定する。

◎クリケットゲーム(全試合共通)

・勝利の決定 設定ラウンド内に勝敗が決定しなかった場合は以下の方式で勝敗を確定致します。

①ラウンド終了時に点数の高いチームが勝者

②ラウンド終了時に同点だった場合は、該当試合に出場した選手1名同士によるじゃんけん→コークにて決定する。

(マーク数は、勝利に関係しません)

エントリー費のお支払い方法

- ・エントリー費は受付店舗様毎にてお支払い下さい。個人様のお振込みはご遠慮願います。入金を確認できないとエントリー確定となりませんのでご注意ください。
- ・エントリー費の支払いが確認出来た時点で、エントリー確定といたします。
- ・受付店舗様は、回収後速やかに下記口座にご入金ください。

お振込先:三菱東京UFJ銀行 五香支店(普) 0169754 株式会社 DACOS

(カブシキガイシャ ダコス)

- ・PHOENIX設置店舗様は、代理店経由のご入金となっておりますので、ご注意ください。

☆振込期限 12月1日、振込確認 12月2日必須

☆当日のエントリー費の受け渡しは一切行ないません。

☆エントリー最終決定権は、運営本部にあるものとします。

失格について

申告レーティングに対して明らかな差異が生じた場合、失格とさせていただきます。

- ・予選ブロック全ゲームの平均が申告レーティングに対して6ポイント以上高く出た場合、その該当プレイヤー及びそのチームを失格とすることができるものとします。(決勝トーナメント中については、該当試合までの全ゲームと、予選ブロック全ゲームを合算して審査します。)
- ・審査の結果、失格となった場合、プレイヤー及び店舗関係者からの異議申し立ては一切お受け致しません。予めご了承の上、トーナメントにご参加下さい。
- ・審査は、申告制とします。
- ・予選中は、該当試合(ブロック)対戦チームからの申告があった時のみ審査を行ないます。(申告締切りは、該当予選BL終了10分後までとします。)
- ・決勝トーナメント中は、該当試合ロスターカード提出時のみ申告可能です。(次試合が始まってからの申告は無効となります。)
- ・申告レーティングと当日の試合レーティングで審査させていただきます。
※但し、明らかな虚偽申告の場合については、別途、審査致します。
- ・円滑な大会進行の為、レーティング審査にご理解とご協力をお願い致します。

その他、主催者が、故意または過失による違反行為や大会の進行を妨げる行為など、失格に値すると判断した場合、その該当プレイヤー及びチームを失格とすることができるものとします。

マナー

- ・ダーツの試合を行なうに相応な服装でのご来場・ご入場をお願い致します。
- ・携帯電話は電源をOFFにするか、マナーモードに設定し、試合の妨げにならない様にして下さい。
- ・試合中のプレイヤー以外は、試合区域(テーブルよりマシン側)へ入らないで下さい。
- ・節度をもった応援を心がけて下さい。誹謗・中傷、ヤジ・罵声等は止めて下さい。
- ・パートナー以外の人は、ゲーム中のプレイヤーにアドバイスをしないで下さい。
- ・試合中、空きマシンでの練習はしないで下さい。

注意事項

- ・外部からの飲食物の持込は一切禁止となります。(発見次第、回収させていただきます。)
 - ・未登録代替プレイヤーは出場できません。
 - ・同日開催の別大会(PERFECTなど)との同時エントリーはできません。
 - ・喫煙指定場所以外での喫煙は禁止致します。
 - ・当日は、会場内で酒類の販売を行ないます。ご来場の際はできる限り公共の交通機関をご利用下さい。
 - ・自動車、原動機付自転車等でご来場の方への、酒類の販売は一切行ないません。
 - ・試合及び大会進行の妨げになる行為の一切を禁止致します。
 - ・ストロボを使用した、写真撮影は禁止致します。
- ※本トーナメント主催者は主観的な判断および自主的な判断のもと、進行の妨げ、あるいはその可能性があるプレイヤーまたはチームを本トーナメントから排除する権利を有します。
- ※本トーナメント主催者は、会場内で写真やビデオ等を撮影し、またそれらメディアを個々の来場者への受託・了承などの確認や金銭的な保証をなしに広告宣伝など商用目的に使用する権利を有します。
- ・本大会を成功させるべく、皆様のご理解とご協力をよろしくお願い致します。
 - ・インフルエンザ感染予防対応を行わせて頂きます。

会場入口(予定)付近に殺菌用消毒液(アルコール)を設置致します。会場へ入場する際、ご使用頂きインフルエンザ感染防止にご協力下さい。

せき・くしゃみ等の症状のある方は、「マスク着用」をお願い致します。

又、極力、ご来場をお控え頂けます様、お願い致します。

インフルエンザ等の影響により、トーナメント中止を余儀なくされた場合、至急、WEB掲載及び代理店経由の連絡等で、中止の告知を行ないます。

なお、その際の処理に関しましては全て代理店経由(エントリー店舗様経由)で、行なわせて頂きます。プレイヤー様と事務局間の直接処理は、一切行なわないものと致します。予めご了承下さい。